

Deafverse puede ayudar a los adolescentes sordos a conectarse y estudiar desde casa

Los juegos educativos en línea son recursos populares para muchos padres y maestros, especialmente cuando luchan por enseñar a los estudiantes en casa durante la pandemia del COVID-19.

Pero para los estudiantes [sordos](#) de secundaria y preparatoria, hay muy pocos juegos o recursos en línea accesibles. Es por eso que [Deafverse](#), el primer juego en línea accesible en lenguaje de señas americano (ASL) para adolescentes sordos, es el juego ideal para el aprendizaje en el hogar.

Lanzado en 2019 por un [equipo de creadores y educadores sordos](#) en el [Centro Nacional de Sordos sobre Resultados Postsecundarios](#), Deafverse es un juego gratuito, elige tu propia aventura que se centra en el desarrollo de habilidades y la diversión. Está específicamente diseñado para que los jugadores sordos experimenten un juego en primera persona a través de diferentes mundos.

Deafverse World One: Duel of the Bots comienza cuando el jugador acaba de escapar de recuperar un cómic sagrado y mágico llamado Deafverse. Se encuentran con el narrador del juego Justin, obtienen un compañero llamado Catbot, y tienen la tarea de tomar decisiones un tanto juguetonas, como evitar que un robot pícaro cause estragos, y las que los adolescentes sordos enfrentan en realidad, como qué hacer cuando un intérprete de ASL en un aula no es útil, una sala de cine no tiene subtítulos o el empleado de una tienda no sabe ASL.

¿Listo para jugar? Aquí hay cinco consejos para aprovechar al máximo Deafverse para estudiantes sordos que aprenden en casa.

Consejo #1: Deafverse es para todos.

Para los adolescentes sordos, Deafverse World One es una oportunidad para practicar la [autodeterminación](#), el proceso mediante el cual las personas toman sus propias decisiones y desarrollar habilidades de autodefensa al permitirles cometer errores en un entorno seguro. La investigación muestra que [estas habilidades y creencias personales](#) son esenciales para el éxito durante y después de la escuela secundaria.

[La autodefensa](#) se vuelve primordial durante un momento de crisis como una pandemia, porque los adolescentes sordos pueden tener que abogar por sí mismos en medio de las interrupciones del sistema escolar y la transición al aprendizaje en línea.

Para las familias y los maestros, Deafverse puede darles a todos un respiro con las herramientas tradicionales de aprendizaje en el hogar. También puede ser una forma de bajo riesgo para apoyarse en el aprendizaje en línea. Los padres y los educadores pueden usar [la Guía de estrategia para maestros](#) descargable para apoyar el juego, con preguntas y actividades de discusión adicionales.

Para otros, Deafverse es una forma única de ver la narración de ASL en acción y tener una idea de lo que significa ser sordo en el mundo de hoy. Por ejemplo, los estudiantes de ASL pueden desarrollar sus habilidades lingüísticas al ver la narrativa de ASL junto con el texto en inglés, al tiempo que aprenden cómo ser un aliado más fuerte para las comunidades sordas.

Consejo #2: Obtén un impulso desde tu mochila

[La nueva función de mochila](#) en Deafverse debutó en febrero y está ahí para ayudar a los jugadores a recolectar insignias, fotos y páginas de cómics a lo largo de su aventura en línea.

Cada insignia, como Natural Leader, Robot Detective y Deafverse Explorer, desbloquea recursos adicionales y nuevos videos de personas sordas que comparten historias de la vida real sobre sus experiencias en la escuela, la comunidad y el trabajo.

Estos videos alientan a los adolescentes sordos a pensar en estrategias que puedan usar en sus propias vidas para abogar por ellos mismos. La mochila también rastrea el progreso del juego y se puede compartir con maestros, padres y otros jugadores para mostrar cómo los jugadores están teniendo éxito en el juego (y su lema, "Elige tu futuro").

Consejo #3: Pruebe nuevas estrategias

Deafverse tiene [guías de estrategia descargables para jugadores y maestros](#), para obtener recursos adicionales que se pueden imprimir y usar en casa.

La Guía de estrategia del jugador es un libro de trabajo interactivo que utiliza sugerencias y actividades divertidas para aplicar lo que los jugadores han aprendido en el juego a sus propias vidas.

Los maestros y los padres pueden usar la Guía de estrategia del maestro para discutir escenarios de juegos, ampliar la experiencia del juego y conectarse de nuevas maneras con estudiantes y niños sordos. También pueden esperar el debut de Deafverse World Two, que se centrará en navegar por el lugar de trabajo.

Consejo #4: Conéctate con otros

Jugar juegos es más divertido cuando la experiencia se comparte con otros. Más de 6,000 adolescentes han jugado Deafverse, e innumerables educadores lo han incorporado a sus aulas y planes de aprendizaje.

Siga a Deafverse en [Facebook](#) e [Instagram](#) y conéctese con otros jugadores utilizando el hashtag #Deafverse. Y asegúrese de acceder a la [biblioteca GIPHY](#) de Deafverse para

enviar divertidos GIFs de Deafverse a otros jugadores, motivar a un adolescente a jugar el juego o exponer su ASL en un texto o publicación.

Consejo #5: Tómallo con calma

A pesar de lo beneficiosos que son los juegos educativos en línea, los recesos de la pantalla son necesarios, especialmente durante las órdenes de "refugio en el lugar" o cuarentena. Para divertirse sin conexión, descargue e imprima [nuevas páginas para colorear de Deafverse](#), salga y disfrute de la naturaleza, lea un libro, visite amigos o seres queridos, o simplemente salga a reír.

Sobre Deafverse

Mediante la investigación basada en evidencia y las estrategias de aprendizaje basadas en juegos, Deafverse está diseñado para que los adolescentes sordos desarrollen confianza, aprendan sus derechos y desarrollen habilidades para tener éxito en su transición de la escuela secundaria a la vida adulta.

Es un momento de gran incertidumbre para todos los adolescentes, pero a diferencia de sus pares oyentes, los adolescentes sordos también deben saber cómo solicitar las adaptaciones que necesitan y el acceso que [la ley](#) exige. Es especialmente crítico teniendo en cuenta la reciente investigación del Centro Nacional de Sordos que muestra que los estadounidenses sordos se quedan atrás en [el empleo](#), [la educación](#) y [los logros universitarios de pregrado](#).

Deafverse incluye:

- Un juego gratuito con inicio de sesión en [deafverse.com](#) o en [NationalDeafCenter.org/game](#).
- Versiones en inglés y ASL que se pueden jugar en la escuela, el hogar y en programas de transición o entornos de rehabilitación vocacional.
- Una [Guía de estrategia para el jugador](#) descargable para diversión y exploración de escenarios y sentimientos del mundo real.
- Una [Guía de estrategia para maestros](#) descargable con objetivos de aprendizaje, un resumen de la historia y los personajes, vocabulario importante, guías de actividades para cada capítulo y otros materiales complementarios.
- ["Conoce al equipo"](#) Perfiles de los creadores sordos de Deafverse.
- Suscripción por correo electrónico para noticias, actualizaciones y consejos.
- [GIF](#) para compartir y conectarse con la comunidad sorda.

Además de Deafverse, el Centro Nacional de Sordos ofrece a las familias y profesionales [una amplia gama de recursos para la planificación de la transición](#), diseñados para ayudar a los adolescentes a prepararse y tener éxito en la vida después de la escuela secundaria. También proporciona [ayuda personalizada](#) a familias, escuelas y organizaciones que necesitan asistencia personalizada o referencias.